|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Образовательный минимум** | |  |  | | --- | --- | | **Триместр** | **1** | | **Предмет** | **Математика** | | **Класс** | **4** | |

Ф.И.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| *Это надо знать:* | |
| 1 | **Чтобы разделить число на произведение можно:**  *I способ: вычислить произведение и разделить на него число*  **12 : (3 · 2) = 12 : 6 = 2**  *II способ:* *разделить число на первый множитель и результат разделить на второй множитель*  **12 : (3 · 2) = (12 : 3) : 2 = 4 : 2 = 2**  *III способ:* *разделить число на второй множитель и результат разделить на первый множитель*  **12 : (3 · 2) = (12 : 2) : 3 = 6 : 2 = 2** |
| 2 | **Чтобы умножить число на сумму можно:**  *I способ: вычислить сумму и умножить на число*  **16 · (2 + 3) = 16 · 5 = 80**  *II способ:* *умножить на каждое слагаемое и полученные произведения сложить*  **16 · (2 + 3) = 16 · 2 + 16 · 3 = 80** |
| 3 | При умножении круглых чисел, не обращаем внимания на нули, стоящие у чисел справа. К полученному произведению приписываем столько нулей, сколько их стоит у обоих множителей. |
| 4 | При делении круглых чисел (без остатка) можно сначала отбросить поровну нули в делимом и делителе, а потом продолжать деление. |
| 5 | **Скорость. Время. Расстояние**  ***S –*** *расстояние (путь);* ***v –*** *скорость движения*  ***t –*** *время, за которое пройдено расстояние* |
| 6 | Чтобы найти расстояние, нужно скорость движения умножить на время движения.  **S = v · t**  Чтобы найти скорость движения, нужно расстояние разделить на время движения.  **v = S : t**  Чтобы найти время движения, нужно расстояние разделить на скорость движения.  **t = S : v** |
| 7 | **Скорость сближения и скорость удаления**   |  |  | | --- | --- | | Скорость сближения - это расстояние, на которое сближаются объекты за единицу времени. | ***Встречное движение***  C:\Users\1\Pictures\Схема встречного движения.png  ***vсбл. = v1 + v2*** | |  |  | | Скорость удаления - это расстояние, на которое удаляются объекты за единицу времени. | ***Противоположное движение***  C:\Users\1\Pictures\Схема движения в противоположных направлениях.png  ***vуд. = v1 + v2*** |   При движении навстречу друг другу и движении в противоположных направлениях скорости складываем. |